

1. Desenho as projecções duma recta de perfil s definida pelos pontos **A** e **B**, sabendo que:

- O ponto **A** tem 1,5 cm de afastamento e pertence ao bissector dos quadrantes pares;
 - O ponto **B** está situado no primeiro quadrante, dista 8 cm do **PVP** e 2 cm do **PHP**.
-

2. Determine os pontos de intersecção de uma recta de nível numa pirâmide de base hexagonal situada no primeiro quadrante.

Dados:

A pirâmide

- a base da pirâmide é hexágono [EFGHIJ], situado num plano de nível ν , cujo vértice E (1;2) é o de menor afastamento,
- O lado [EF] da base, que mede 3,5 cm, está contido numa recta de nível que faz, com o PVP, um ângulo de 45° , de abertura para a direita;
O vértice da pirâmide é o ponto V, que dista 7 cm do plano de nível ν

A recta

É de nível, tem 4,8 cm de cota e faz 45° com o PVP, de abertura para a esquerda e passa pelas projecções horizontal do vértice do sólido e centro da base.

3. Determine as sombras próprias e projectada de um prisma recto de bases triangulares situado no I quadrante, sabendo que:
- O prisma assenta pela sua face EFG (Triângulo equilátero) no PHP
 - O lado [EG] faz um ângulo de 50° com o PVP de abertura para a direita. O vértice E tem 3 cm de afastamento.
 - O vértice G localiza-se mais a direita
 - A altura do prisma é de 6 cm
 - A direcção e inclinação da luz são convencionais (45°)
-